

ULTIMATEa maailmalla:

...usa - kanada - ruotsi - englanti - saksa - hollanti - australia - japani - sveitsi - italia - ranska - tsekki - viro - tanska - venäjä
latvia – espanja – itävalta – uusi-seelanti....

SUOMI KANSAINVÄLISISSÄ KISOISSA

(avoin sarja, viimeisimmät 10 vuotta)

MM 1992 Utsunomiya, Japani

1.Ruotsi 2.Kanada 3.Japani 5.Suomi

EM 1993 Arnhem, Hollanti

1. Ruotsi 2. Suomi 3. Hollanti

MM 1994 Colchester, Englanti

1.USA 2.Ruotsi 3.Kanada 4.Suomi

EM 1995 Fontenay Lè Comte, Ranska

1. Ruotsi 2. Suomi 3. Saksa

MM 1996 Jönköping, Ruotsi

1.USA 2.Ruotsi 3.Suomi

EM 1997 Millfield, Englanti

1. Suomi 2. Ruotsi 3. Saksa

MM 1998 Minneapolis, USA

1. Kanda 2. Japani 3. USA 5. Suomi

Seura-MM 1999 St.Andrews, Skotlanti

1. Dog (USA) 2. Liquidisc (Suomi)

MM 2000 Heilbronn, Saksa

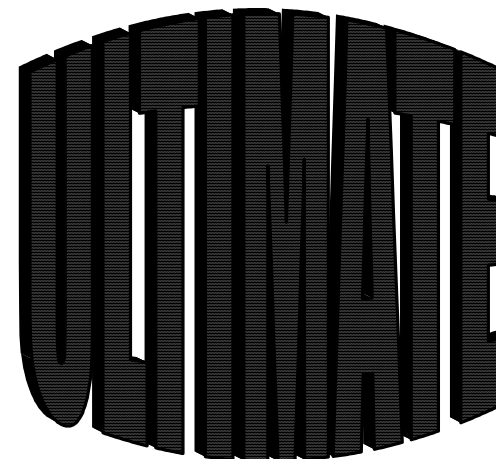
1. USA 2. Ruotsi 3. Kanada 7. Suomi

Naiset: 1. Kanada 2. Japani 3. Suomi

Mixed: 1. USA 2. Kanada 3. Suomi

Seura-EM 2001 Praha, Tsekki

1. Skogshyddans (Ruotsi) 2. Clapham (Englanti) 3. Liquidisc (Suomi)



LAJIN HISTORIAA

"Frisbeen heittäly" sai urheilulliset muotonsa USA:ssa 1970-luvun alussa, jolloin käynnistyivät ensimmäiset ultimatesarjat. Nykyään lajin synnyinmaassa ultimatea pelataan yli tuhannen joukkueen voimin. Ultimate onkin liitokiekkoilun ehdottomasti suosituin kilpailulaji. Ensimmäiset viralliset ultimatien Euroopan mestaruuskilpailut pelattiin 1980 Milanossa Italiassa, joissa Suomikin esiintyi varsin menestyksekkäästi. Noista ajoista lähtien Suomessa on pelattu ultimatea ympärivuotisesti sekä seura- että maajoukkueetasolla.

Lajin suosio kasvaa Suomessa koko ajan. SM-sarjoja on pelattu 15 vuotta. Tämän lisäksi pelataan 1- ja 2-divisioonasarjoja sekä junioriturnauksia. Suomen Liitokiekkoliittoon kuuluu n. 500 aktiivijäsentä, ja järjestäytyneen seuratoiminnan ulkopuolella lajin harrastajia on joitakin satoja.

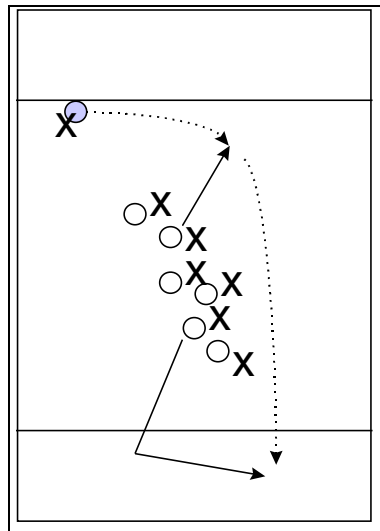


PELIN ESITTELY

Ultimate on fyysisesti raskas, vauhdikas ja näyttävä joukkuepeli. Parhaimmillaan se on silloin, kun kova fysiikka, älykäs taktiikka ja varma tekniikka yhdistyvät. Erona useimpiin muihin peleihin on se, että ultimatussa pelaajat toimivat itse tuomareina. Pelin luonteeseen kuuluu siten olennaisena osana hyvä urheiluhenki ja korkea pelimoraali. Lisäksi ultimatussa on pelaajien välinen fyysinen kontakti minimoitu, siis esimerkiksi taklaukset ja 'kosketusvartiointi' ovat kiellettyjä.

Ultimatea pelataan ympäri vuoden, kesällä ulkona nurmikentällä ja talvella sisähallissa. Pelivälineen, frisbeen eli 'kiekon', mitat ja paino on tarkkaan määritelty lajin kansainvälisissä säännöissä. Joukkueen koko vaihtelee kesän seitsemästä talvikauden viiteen kenttäpelaajaan; maalivahtia ei ultimatussa tunneta. Pelikenttä on suorakaiteen muotoinen alue, jonka molemmissa päissä on maalivyöhyke. Maali syntyy, kun pelaaja onnistuu syöttämään kiekon joukkueoverilleen maalivyöhykkeelle. Ottelun voittaa se joukkue, joka saavuttaa ensimmäisenä ottelulle määrätyn pisterajan (yleensä 15, 17 tai 19 pistettä). Puolustava joukkue yrittää estää etenemisen ja maalintekemisen aiheuttamalla hyökkäävälle joukkueelle kiekonmenetyksen. Hyökkäävä joukkue menettää kiekon, kun syöttö epäonnistuu, katkaistaan tai se koskettaa aluetta pelikentän ulkopuolella. Tällöin puolustavasta joukkueesta tulee hyökkäävä joukkue. Kiekkoa saa liikuttaa ainoastaan syöttämällä pelaajalta toiselle, eikä pelaaja saa liikkua kiekon kanssa.

Yleisimmät puolustusmuodot ovat - hieman koripallomaiseen tyyliin - mies- ja aluepuolustus. Hyökkäys pyritään saamaan käyntiin siten, että kaikki muut paitsi kiekollinen pelaaja sijoittuvat yhteen "kasaan" ja tekevät sillä kentälle tilaa, jotta kukin voi vuorollaan yrittää harhauttaa puolustajansa ja hakea syötön. Oheisessa "ilmakuvassa" on



tyypillinen peliasetelma, jossa ympyrät kuvaavat hyökkääjiä, rastit puolustajia, yhtenäinen nuoli juoksevan pelaajan liikettä ja katkonainen nuoli kiekon lentorataa.



USEIMMIN TOISTUVAT KYSYMYKSET

- aloitusheitto saa pudota maahan ennenkuin yksikään pelaaja on koskettanut kiekkoa; puolustavat pelaajat eivät saa koskea kiekkoon ennen kuin hyökkääjät ovat syöttäneet kiekon peliin.
- joukkueen hyökkäyssuunta vaihtuu jokaisen maalin jälkeen; tämä siksi, että ulkona pelattaessa tuuli ja auringon häikäisy muutoin saattaisivat aiheuttaa yksipuolista haittaa toiselle joukkueista.
- kiekko on syötettävä eteenpäin 10 sekunnin kuluessa siitä kun pelaaja on saanut sen haltuunsa; kiekollista hyökkääjää vartioiva puolustaja laskee sekuntit ääneen.
- "kiistakiekko"-tilannetta ei tunneta, vaan kiekko säilyy hyökkääjällä (vaikka puolustaja siis ehtisi ottaa sen kiinni samanaikaisesti). Kiekon riistäminen vastustajan kädestä on virhe, ja kiekko palautuu tällöin aina hyökkääjälle.
- syötönkatkon tehnyt joukkue pääsee hyökkäämään, vaikka kiekko lentäisi puolustajasta yli pelialueen rajan (toisin kuin esim. koripallossa).
- pelaajat tuomitsevat kaikki virhetilanteet keskenään sääntöjen mukaisesti; jos yksimielisyyteen ei päästä, kiekko palautuu sen pelaajan haltuun, jolla se oli ennen virhettä.

Yhteystiedot: <http://www.liitokiekkoliitto.fi>
demo@liitokiekkoliitto.fi

Juniorivastaava: Soila Nykänen p. 040-722 8690